

元培科技大學九五學年度 入學生開課科目表

四技進修部--資工系

課程領域：A(共同科目)、B(專業必修)、C(專業選修)、D(一般選修)

製表日期：097/08/25 09:53:29

| 課程領域 | 第一學年(95) | | | | | 第二學年(96) | | | | | 第三學年(97) | | | | | 第四學年(98) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|----------|----|-----|-----|----|----------|----------|-----|-----|-----|----------|----|----------|-----|----|----------|----|-----|----------|----|-----|---|---|-----|--|----|----|----|----|-----|--|---|---|---|---|
| | 科目名稱 | | 第一期 | 第二期 | 暑期 | 科目名稱 | | 第一期 | 第二期 | 暑期 | 科目名稱 | | 第一期 | 第二期 | 暑期 | 科目名稱 | | 第一期 | 第二期 | 暑期 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | 學分 | | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 大一中文(一) | 3 | 3 | | | A | 體育(三) | 0 | 2 | | | A | 英文(五) | 2 | 2 | | | A | 英文(七) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 英文(一) | 2 | 2 | | | A | 英文(三) | 2 | 2 | | | B | 作業系統 | 3 | 3 | | | B | 軟硬體專題(二) | 6 | 8 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 體育(一) | 0 | 2 | | | B | 工程數學 | 3 | 3 | | | B | 系統程式 | 3 | 3 | | | B | 資訊工程實務 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 軍訓(一) | 0 | 2 | | | B | 計算機概論(三) | 2 | 2 | | | B | 演算法 | 3 | 3 | | | C | 人工智慧 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 物理學(一) | 3 | 3 | | | B | 程式設計(三) | 2 | 2 | | | C | 區域網路 | 3 | 3 | | | C | 網路系統管理 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 計算機概論(一) | 2 | 2 | | | B | 電子學(一) | 3 | 3 | | | C | 軟體工程 | 3 | 3 | | | C | 影像處理 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 程式設計(一) | 2 | 2 | | | B | 線性代數 | 3 | 3 | | | C | 資料庫 | 3 | 3 | | | C | Java程式設計 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 微積分甲(一) | 3 | 3 | | | C | 視窗程式設計 | 2 | 2 | | | C | 數值方法 | 3 | 3 | | | C | 行動網路 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 大一中文(二) | | 3 | 3 | | A | 體育(四) | | 0 | 2 | | A | 英文(六) | | 2 | 2 | | C | 高速網路 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 英文(二) | | 2 | 2 | | A | 英文(四) | | 2 | 2 | | B | 計算機組織 | | 3 | 3 | | C | 網路行銷實務 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 體育(二) | | 0 | 2 | | B | 資料結構 | | 3 | 3 | | B | 軟硬體專題(一) | | 6 | 8 | | C | 類神經網路 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 軍訓(二) | | 0 | 2 | | B | 電子學(二) | | 3 | 3 | | B | 編譯器設計 | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 物理學(二) | | 3 | 3 | | B | 數位系統 | | 3 | 3 | | C | 多人多工系統 | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 計算機概論(二) | | 2 | 2 | | B | 機率 | | 3 | 3 | | C | 計算機圖學 | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 程式設計(二) | | 2 | 2 | | B | 離散數學 | | 3 | 3 | | C | 資訊安全 | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| B | 微積分甲(二) | | 3 | 3 | | C | 物件導向程式設計 | | | 3 3 | | C | 組合語言 | | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| C | 資訊生涯規劃 | | | 2 | 2 | C | 電子商務 | | | 3 3 | | C | 虛擬實境 | | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| C | 電腦網路 | | | 3 | 3 | C | 網頁資料庫 | | | 3 3 | | C | 遊戲設計 | | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 合 計 | | 15 | 19 | 15 | 19 | 5 | 5 | 合 計 | | 17 | 19 | 17 | 19 | 9 | 9 | 合 計 | | 23 | 23 | 23 | 25 | 9 | 9 | 合 計 | | 20 | 22 | 15 | 15 | 合 計 | | 0 | 0 | 0 | 0 |

備註：畢業學分數：(一)畢業至少應修13.2學分。(二)共同必修2.4學分：大一中文6學分；英文1.4學分；通識4學分(含核心通識-科技倫理2學分、基礎通識-社會科學概論2學分)；軍訓0學分(一學年)；體育0學分(二學年)。(三)一般性通識選修課程4學分(自然科學、社會科學、人文藝術；三類別跨選二類。)(四)本系專業必修7.8學分。(五)本系專業選修至少2.6學分。
<經97.6.24教務會議修正通過>